Рабочая учебная программа

Информатика

(наименование модуля или дисциплины)

Специальность: 10410200 - <u>Организация перевозок и управление движением на</u> железнодорожном транспорте

(код и наименование)

Квалификация: 3W10410201 - Дежурный по железнодорожной станции 4-го и 5-го классов

(код и наименование)

Форма обучения дневное на базе основного среднего образования

Общее количество часов 96 кредитов 4

Разработчик(-и)

Ділдабек Айшахан Нұржанқызы,

одпись) (Ф.И.С

Салменова Аружан Дауренбайқызы

(подпись) (Ф.И.О.)



Рабочая учебная программа

Информатика

(наименование модуля или дисциплины)

Специальность: <u>07140700</u> - <u>Автоматика, телемеханика и управление движениемна</u> железнодорожном транспорте

(код и наименование)

Квалификация: <u>3W07140702 -Электромонтер по обслуживанию и ремонту устройств</u> <u>сигнализации, централизации и блокировки</u>

(код и наименование)

Форма обучения дневное на базе основного среднего образования

Общее количество часов 96 кредитов 4

Разработчик(-и)

Ділдабек Айшахан Нұржанқызы,

дпись) (Ф.И.О.)

Салменова Аружан Дауренбайқызы

(подпись) (Ф.И.О.)

УТВЕРЖДАЮ Заместитель руководителя УМР

Рабочая учебная программа

Информатика

(наименование модуля или дисциплины)

Специальность: 07130600 - Электроснабжение, эксплуатация, техническое обслуживание и ремонт электротехнических систем железных дорог

(код и наименование)

Квалификация: 3W07130602 - Электромонтер тяговой подстанции

(код и наименование)

Форма обучения дневное на базе основного среднего образования

Общее количество часов 96 кредитов 4

Разработчик(-и)

Подписы Ділдабек Айшахан Нұржанқызы, (подписы) (Ф.И.О.)

САЯ Салменова Аружан Дауренбайқызы

(подпись) (Ф.И.О.)



Рабочая учебная программа

Информатика

(наименование модуля или дисциплины)

Специальность: <u>07160500 - Эксплуатация, ремонт и техническое обслуживание</u> тягового подвижного состава железных дорог

(код и наименование)

Квалификация: <u>3W07160502 - Слесарь по ремонту локомотива (по видам)</u>

(код и наименование)

Форма обучения дневное на базе основного среднего образования

Общее количество часов 96 кредитов 4

Разработчик(-и)

Ділдабек Айшахан Нұржанқызы,

(подпись) (Ф.И.О.)

Салменова Аружан Дауренбайқызы

(подпись) (Ф.И.О.)



Рабочая учебная программа

Информатика

(наименование модуля или дисциплины)

Специальность: <u>0707320800 - Строительство железных дорог, путь и путевое хозяйство</u> (код и наименование)

Квалификация: <u>3W07320801 - Мастер по текущему содержанию и ремонту</u>
<u>железнодорожных путей</u>
(код и наименование)

Форма обучения <u>дневное</u> на базе <u>основного</u> среднего образования

Общее количество часов 96 кредитов 4

Разработчик(-и) Ділдабек Айшахан Нұржанқызы,

(подиись) (Ф.И.О.)

<u>Салменова Аружан Дауренбайқызы</u>

одпись) (Ф.И.О.)

Пояснительная записка

Описание помодулю. Типовая учебная программа по дисциплине "Информатика" техникотехнологического направления разработана в соответствии с приказами Министра образования и науки Республики Казахстан от 8 ноября 2012 года № 500 "Об утверждении типовых учебных планов начального, основного среднего, общего среднего образования Республики Казахстан " (зарегистрирован в Реестре государственной регистрации нормативных правовых актов Республики Казахстан под № 8170) и Министра просвещения Республики Казахстан от 3 августа 2022 года № 348 "Об утверждении государственных общеобязательных стандартов дошкольного воспитания и обучения, начального, основного среднего и общего среднего, технического и профессионального, послесреднего образования" (зарегистрирован в Реестре государственной регистрации нормативных правовых актов Республики Казахстан под № 29031).

Формируемая компетенция: сформирование у обучающихся навыков использования современных информационных технологии и программ в профессиональной сфере в технико-технологическом направлении.

Пререквизиты: содержание учебной дисциплины состоит из: здоровье и безопасность; аппаратное и программное обеспечение; представление данных; информационные процессы и системы; создание и преобразование информационных объектов; разработка приложений; компьютерные сети и информационная безопасность.

Постреквизиты: реализация предмета направлена на формирование у студентов представлений о роли информационных процессов в жизни общества, технических возможностях и перспективах использования информационных технологий в этой сфере, развитие навыков программирования в современной среде программирования.

Перечень литературы и средств обучения Основная:

- 1) Р.А.Кадиркулов, Г.К.Нурмуханбетова. Информатика. Учебник для 10кл. +CD. Алматы кітап 2019
- 2) В.Г.Архипова, Р.Г.Амдамова, К.Б.Кадыракунов. Алматы кітап. 2020. Информатика. Учебник для 11кл. +CD
- 3) Г.И.Салгараева, Ж.Б.Базаева, А.С.Маханова. Информатика. Учебник для 10кл. +CD. Арман-ПВ, 2019
- 4) Г.И.Салгараева, Ж.Б.Базаева, А.С.Маханова. Информатика. Учебник для 11кл. +CD. Арман-ПВ, 2020
- 5) Д.Исабаева, Л.Рахымжанова, Е.Киселева, Н.Құрманғалиева, М.Әубекова. Информатика.

Средства обучения:

- 1. Интерактивная доска
- 2. Мультимедийные проекторы, экраны
- 3. Учебные видеофильмы, презентации

Контактные данные педагога: Салменова А. Д. Тел:87716145960 e-mail: salmenova.aruzhan@mail.ru Ділдабек А. Н. Тел: 87478039182 e-mail: aishakhan.dildabek@mail.ru

Дисциплина/код и наименование	Всего часов в модуле		Из них	x:	
модуля		Теоретические	Лабораторно- практические	Самостоятельная работа студента с педагогом	Самостоя тельная работа студентов
	96(4 кредит) 1,2 семестр	42/1,75	10/0,42	20/0,83	24/1

Содержание рабочей учебной программы

				Из них			C	C	
№	Разделы/ Результаты обучения	Критерии оценкии/или темы занятий	Всего	Теорети-ческие	Лабора торно- практичес кие	Индиви- дуальные	Самостоятельная работа студента с педагогом	Самостоя- тельная работа студента	Тип занятия
1.	Раздел 1. Аппаратное и программное обеспечение 1) Думая об эргономических задачах и снимать; 2) С компьютером работа в течение законченный активность объяснять.	Тема 1.1. Эргономика рабочего места. Недостатки использования компьютера. 1) Познакомиться с понятием эргономика и рассмотреть и решить эргономику рабочего стола, а также знать упражнения для глаз, шеи и рук; 2) Может выполнять действия, выполняемые при работе с компьютером.	2	2					Изучение нового материала
2.	1) Знать функции и принцип работы компонентов центрального процессора. 2) Оборудование понимание части «реального» мира	Тема 1.2. Аппаратное обеспечение. 1) Описывает функции (блок управления) АРУ (арифметико-логическое устройство и регистр памяти как отдельные части процессора. 2) Знает внутренние и внешние аппаратные компоненты.	2	2					Комбиниро- ванный урок
3.	1) Объясните характеристики основных компонентов мобильных устройств. 2) Знание функционального дизайна мобильных устройств	1.3. Природа и характеристики мобильных устройств. 1) Сравнивает характеристики основных компонентов мобильных устройств (планшетов, телефонов). 2) Определяет качество и скорость процессора мобильного устройства.	2				2		Урок проверкии оценки знаний
4.	1) Объясните использование виртуальной памяти; 2) Обоснуйте выбор	1.4. Программное обеспечение. 1) Описывает, как работают виртуальные машины; 2) Приводит примеры технологичного	2	2					Комбиниро- ванный урок

	программного обеспечения для конкретных целей.	программного обеспечения.						
5.	 Объясните использование виртуальной памяти; Опишите назначение виртуальных машин. 	1.5. Виртуальные машины. 1) Описывает, как работают виртуальные машины; 2) Понимает цели и преимущества виртуальных машин.	2				2	Итоговый урок
6.	Раздел 2. Представление информации 1) Перенос чисел из одной системы счета в другую систему счета. 2) Знать разницу между позиционной и непозиционной системами счета.	2.1. Числовые системы. 1) Преобразует целые числа из десятичных в двоичные, восьмеричные, шестнадцатеричные и наоборот. 2) Знает позиционную систему счета	2	2				Изучение нового материала
7.	1) Перевод целых чисел в десятичной системе в любую систему счисления и обратно 2) Знание цифр, используемых для записи числа в шестнадцатеричной системе счисления.	2.2. Перевод чисел из одной системы счета в другую систему счета. 1) Умеет переводить числа из одной системы счета в любую систему счета и обратно. 2) Знает правила перевода десятичной системы в двоичную.	2	2				Комбинирован- ный урок
8.	ИЛИ, ОБРАТНЫЕ, используемые в компьютерных логических схемах.	2.3. Логические основы компьютера 1) Использует логические операции (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия). 2) Логические задачи научились вычислять с помощью таблицы истинности.	2		2			Лабораторно- практическое занятие
9.	 уметь составлять таблицы истинности; Создание логических схем и выражений; 	2.4. Таблица истинности и ее создание1) Создать таблицы истинности для заданного логического выражения;2) Преобразует логические выражения в логические схемы и наоборот.	2			2		Урок применения умений и навыков

10.	 Кодирование и перекодирование информации. Обучение способам получения, доставки, обработки и хранения информации. 	2.5. Информация о кодировании 1) Сравнивает таблицы кодировки Unicode (unicode) и ASCII (ask(i)u). 2) Разница между аналоговыми и дискретными сигналами знает.	2			2	Итоговый урок
11.	Раздел 3. Информационные процессы и системы. 1) Описание основных понятий базы данных. 2) Знакомство с возможностями программы MS Access.	3.1. База данных.1) Объясняет понятие «реляционная база данных».2) Ознакомиться с возможностями программы MS Access и научиться создавать базу данных.	2	2			Изучение нового материала
12.		3.2. Большие данные (большие данные). 1) Оценивает положительные и отрицательные стороны использования Bigdata. 2) Определите первый ключ в базе данных и раскройте плюсы и минусы Bigdata.	2	2			Комбинирован- ный урок
13.	1) научиться разрабатывать базу данных SQL;	3.3. разработка базы данных SQL 1) формулирует определения поля, записи, показателя; 2) Моя база данных SQL может ссылаться на разные типы данных.	2		2		Лабораторно- практическое занятие
14.	1) Создание одной табличной базы данных; 2) Создание многотабличной базы данных.	3.4 Типы данных, однотабличные и многотабличные базы данных. 1) Создает единую табличную базу данных; 2) Создает многотабличную базу данных.	2			2	Урок проверкии оценки знаний
15.	2) Понятие о структурированном запросе (SQL), знать синтаксис (тип) структурированного запроса SQL. Научитесь создавать	3.5. Структурированные запросы: создание пользовательских запросов в режиме дизайнера, SQL, взаимодействие с базой данных на веб-страницах. 1) Создает образец запроса с помощью конструктора. 2) Создает форму для ввода данных (SQL) и производит расчет (SQL) с использованием полученных данных.	2	2			Комбинирован- ный урок

16.	1) Нейронные сети наращивать; 2) Применение облачных технологий в технико-технологическом направлении.	3.6. Современные процессы в развитии информационных технологий. Машины принципы обучения. Нейронные сети. 1) Принципы машинного обучения, нейронные сети объясняет (нейроны и синапсы); 2) «Нейрон», «нейронные сети», знает понятие «синапс».	2			2	Урок применения умений и навыков
17.		3.7. Искусственный интеллект. Область применения искусственного интеллекта. 1) Описывает возможности использования искусственного интеллекта в технико-технологической сфере. 2) Описаны области применения метода «Обучение с учителем» в развитии искусственного интеллекта.	2	2			Комбинирован- ный урок
18.	1) Объяснить цель и принцип работы технологии Блокчейн; 2) Объясните структурную функцию технологии блокчейн.	3.8. Технология Блокчейн (блокчейн). 1) знает назначение технологии Блокчейн; 2) Объясняет основные принципы технологии Блокчейн.	2			2	Урок применения умений и навыков
19.	1) Об услугах облачных технологий понимание; 2) Обучение работе с программами облачных технологий.	3.9. Облачные технологии. Услуги облачных технологий 1) знает сервисные модели облачных технологий; 2) Работает с программами облачных технологий.	2		2		Лабораторно- практическое занятие

20.	«Интернета вещей»; 2) Рассказать о перспективах «Интернета вещей».	3.10. Интернет вещей. Принципы работы, перспективы развития. 1) Знает что такое «Интернет вещей»? 2) сравниваются основные принципы работы «Интернета вещей».	2				2	Урок проверкии оценки знаний
21.	1) Разъяснить современные тенденции цифровизации в Казахстане с использованием функций портала электронного правительства. 2) Знать современные тенденции процесса цифровизации в Казахстане.	3.11. Современные тенденции процесса цифровизации в Казахстане. Цифровизация техникотехнологического направления Казахстана. 1) Анализирует современные тенденции процесса цифровизации в Казахстане 2) знает современные тенденции цифровизации в Казахстане.	2	2				Комбинирован- ный урок
22.	1) с использованием функций портала электронного правительства; 2) Использование услуг, предоставляемых в техникотехнологической сфере	3.12. Портал электронного правительства. Виды услуг, предоставляемых в техникотехнологической сфере на портале электронного правительства. 1) пользуется услугами, предоставляемыми в техникотехнологической сфере портала электронного правительства; 2) Обосновывается необходимость защиты информации и интеллектуальной собственности (законы РК).	2			2		Урок применения умений и навыков
23.	1) Современные цифровые устройства и их роль в обществе предоставление информации о; 2) Введение в законодательство Республики Казахстан.	3.13 Цифровая грамотность. Правовая защита информации. 1) описывает алгоритм использования электронной цифровой подписи; 2) Участвует в обсуждении авторских прав, плагиата, нарушения авторских прав.	2				2	Итоговый урок
24.	Раздел 4. Создание и преобразование информационных объектов. 1) введение, перемещение и изменение ориентации трехмерного пространства; 2) Создание объектов путем работы		2	2				Изучение нового материала

	с объектами в 3D редакторе.							
25.	1) Понимание виртуальной и дополненной реальности. 2) Объяснить возможности использования технологий VR и AR в технико-технологической сфере.	4.2. Виртуальная и дополненная реальность. Человек в виртуальной реальности. 1) Объясняет влияние виртуальной дополненной реальности на психическое и физическое здоровье человека; 2) Объясняет возможности использования технологий VR и AR в технико-технологической сфере.	2			2		Урок применения умений и навыков
26.	1) Использование технологий VR и AR в технико-технологической сфере объяснить особенности: 2) VR/AR решение технологических и социальных проблем с помощью технологий.	4.3. Применение технологий VR и AR в технико-технологической сфере. 1) Объясняет возможности использования технологий VR и AR в технико-технологической сфере. 2) прогнозирует последствия для человечества дальнейшего развития технологий VR/AR и глобальных сетей.	2	2				Комбинирован- ный урок
27.	1) Создание 3D панорамы (виртуального тура) с видом от первого лица; 2) Учимся создавать 3D-панорамы и виртуальные путешествия.	4.4. Создание 3D панорамы и (виртуальное путешествие). 1) Создает 3D панораму - виртуальный тур. 2) знает функцию 3D панорамы.	2		2			Лабораторно- практическое занятие
28.	1) Знание этапов веб-дизайна; 2) Публикация и распространение результатов проекта использовать файлы для;	4.5. Веб-дизайн 1) Теги НТМL используются при разработке веб-страниц. 2) Готовит логическую структуру сайта.	2				2	Урок проверкии оценки знаний
29.	1) Разработка сайта с использованием HTML-тегов; 2) Научить создавать сайт в HTML, сформировать знания об основных тегах.	4.6. HTML-документ. Главная страница сайта. 1) Создает технологический вебсайт с использованием тегов HTML. 2) Работает с атрибутами HTML.	2	2				Комбинирован- ный урок

30.	1) Использование CSS при разработке веб-страниц. 2) Каскадные таблицы стилей	4.7. Использование каскадных таблиц стилей (CSS) для оформления страниц веб-сайта. 1) Использует CSS при создании веб-страниц; 2) Определяет концепцию каскадных таблиц стилей.	2			2	Урок проверкии оценки знаний
31.	1) Встраивание мультимедиа (аудио и видео) в веб-страницу. 2) Описать методы продвижения сайта.	4.8. Мультимедиа на веб- странице. 1) Использует теги HTML для вставки мультимедийных объектов на веб-страницу. 2) Вставить мультимедийные объекты, разрабатывает веб страницы.	2		2		Урок применения умений и навыков
32.	1) дизайн, публикация и продвижение веб-сайта; 2) Использование Cyberlocker для публикации и распространения результатов проекта.	4.9. Публикация и продвижение веб-сайта. 1) использует киберлокер для публикации и распространения результатов проекта; 2) Сколько хостинг компаний сейчас работает в Казахстане и знаете самые популярные хостинг компании.	2			2	Итоговый урок
33.	1) Алгоритмы и программы обучения;	5.1. Алгоритмизация и программирование1) пишет алгоритмы и программы;2) Реализует алгоритмы сортировки для решения практических задач.	2	2			Изучение нового материала
34.	1) Создание алгоритма решения задачи с использованием программного кода, функций и процедур; 2) Определение функций и процедур на языке программирования Python.	5.2. Функции и процедуры приложений.1) Написать код на языке программирования, используя функции и процедуры.2) Определяет функции и процедуры на языке программирования Руthon.	2	2			Комбинирован- ный урок

35.	1) Учимся работать с файлами и путями; 2) Len и строка (заменить, верхняя, нижняя, найти) определение типа строки.	5.3. Работа с файлами. Дороги.1) Работает с файлами и путями;2) Python может обрабатывать файлы разных типов.	2		2		Урок применения умений и навыков
36.	1) Сортировать массивы, используя простые алгоритмы сортировки; 2) Сортировка массивов методом пузырьковой сортировки	5.4. Методы сортировки. Алгоритмы поиска по графу.1) Функции сортировки используются в программировании;2) Формулирует эффективность методов сортировки.	2			2	Урок проверкии оценки знаний
37.	1) Узнать о мобильных приложениях; 2) Понимание понятия «Мобильные приложения», их видов и преимуществ.	5.5. Мобильные приложения 1) Разбирается в мобильных приложениях; 2) Изучите категории мобильного приложения.	2	2			Комбинирован- ный урок
38.	1) Создание интерфейса мобильного приложения с использованием компонентов конструктора приложений. 2) Мобильные приложения визуальное оформление интерфейсов и назовите их особенности.	5.6. Интерфейс мобильного приложения. 1) Создает удобный интерфейс мобильного приложения в конструкторе. 2) Анализирует визуальные свойства группы элементов при создании пользовательского интерфейса.	2		2		Комбинированный урок
39.	1) Создание и установка мобильного приложения с использованием блоков кода с условиями и циклами; 2) Объяснить, как установить разработанное мобильное приложение.	5.7. Разработчики мобильных приложений и среда разработки мобильных приложений. 1) Создает мобильное приложение с кодовыми блоками и циклами; 2) Создает и устанавливает мобильное приложение;	2			2	Урок проверкии оценки знаний
40.	проекта «Умный дом»;	5.8. Разработка умного дома, программ управления	2	2			Комбинирован- ный урок

41.	1) Запуск описать, как работает концепция; 2) Это стартап, чтобы быть успешным, двигаться вперед, расти	датчиков умного дома; 2) Умное домашнее устройство разрабатывает программу управления. 5.9. ИТ-активация. 1) описывает концепцию запуска; 2) Знает основные методы и действия для достижения успеха,	2	2			Комбинирован- ный урок
	объяснить основные методы и действия для	прогресса и роста.					
42.	1) Краудфандинговые платформы дать объяснение о; 2) Объясните масштаб краудфандинговых платформ, указав их принципы.	5.10. Краудфандинговая платформа. платформенный принцип. 1) объясняет принципы работы краудфандинговых площадок; 2) Описывает, как использовать каждую платформу.	2	2			Комбинирован- ный урок
43.	1) Знание маркетинговой рекламы; 2) Рекламный маркетинг с видео и инфографикой описание областей применения методов.	5.11. Продвижение и маркетинг проекта. 1) Знает способы продвижения и продажи товаров, составляет маркетинговую рекламу; 2) Объясняет принцип маркетинговой рекламы.	2			2	Итоговый урок
44.		6.1 Организация компьютерных сетей 1) умеет организовывать компьютерные сети; 2) Знает понятия «компьютерная сеть», виды сетей и сетевые функции.	2	2			Изучение нового материала
45.		6.2 Компоненты сети 1) Объясняет работу компонентов сети; 2) Определяет типы компьютерных сетей.	2		2		Комбинирован- ный урок

46.	1) объяснение регистрации IP- адреса и услуг, отображение; 2) Объясните услугу частной виртуальной сети.	6.3 IP-адрес, DNS, частные виртуальные сети. 1) Объясняет регистрацию и услуги IP (i-pi) и назначение адресов; 2) DNS объясняет системные службы домена.	2		2			
47.	1) Применение мер защиты информации в отношении информации о пользователях; 2) Знание информационной безопасности.	6.4 Информационная безопасность 1) Значение терминов «защита информации», «конфиденциальность», «целостность» и «доступность», а также объясняет меры безопасности, связанные с пользовательской информацией; 2) Учит различать основные угрозы целостности информации.	2	2				Комбинирован- ный урок
48.	1) Применение различных мер безопасности пользовательских данных: пароли, учетные записи, аутентификация, биометрическая аутентификация; 2) Постановка систем безопасности.	6.5 Меры сетевой безопасности – пароли, учетные записи, аутентификация, биометрическая аутентификация. 1) оценивает необходимость шифрования данных; 2) знакомиться с охраняемой законом тайной в РК.	2				2	Итоговый урок
		Итоговый тест	_	_	_		_	
	Всего		96/4	42/1,75	10/0,42	20/0,83	24/1	